

なぶんけん

×

ぶんかつ!

# アウトリーチプログラム

よみがえった古代のゲーム「かりうち」で遊ぼう!

特別史跡平城宮跡などの遺跡で出土した土器から復元したボードゲーム「かりうち」を体験するプログラムです。

奈良時代に大流行したボードゲーム「かりうち」を、出土遺物の研究や、文献史料の記述、現代韓国の遊び「ユンパ」に基づき、奈良文化財研究所がルールと道具を復元、こどもからシニアまで楽しめる現代のゲームとして、よみがえらされました。

プログラムでは、奈良文化財研究所が開発した「かりうちキット」と、かりうちの遊び方や平城宮での調査研究について解説する動画を用いて、「かりうち」を楽しむことを通じ、奈良時代の文化や平城宮跡をはじめとする古代の遺跡について楽しく学びます。

社会、地理、歴史のほか、修学旅行の事前学習、地域学習、世界文化遺産を学ぶ機会などでご利用いただけます。



**実施方法** 【A】かりうちキット提供：学校の先生や実施館の学芸員のみならず自身で行っていただけるプログラムです。

【対象】小学校・中学校・高等学校等の教育機関、社会教育関係団体、青少年教育施設、博物館・資料館、図書館、埋蔵文化財センター等。

【B】かりうちキット提供と講師派遣：奈良文化財研究所の職員が担当します。

【対象】小学校・中学校・高等学校等の教育機関

※【A】【B】併願可能です。キットは返却の必要がありませんので、実施後も継続してご使用いただけます。

**料金** 【A】【B】とも原則として無料

**申し込み方法** 事前申込制（【A】年間50件程度、【B】2件程度採択予定、【A】【B】いずれも申込多数の場合は抽選）  
2024年度追加分の申込期間は2024年6月10日（月）10:00から6月17日（月）15:00まで。  
申し込み方法については、裏面をご覧ください。

**お問い合わせ** 奈良文化財研究所 研究推進支援部 総務課 広報企画係  
TEL：0742-30-6753（平日9:00-17:00）  
E-mail：koho\_nabunken@nich.go.jp

\*文化財活用センター（ぶんかつ）は、すべての人びとに、文化財に親しむ機会を提供します。



## 申し込み期限 申し込みの流れ

2024年6月10日(月) 10:00～6月17日(月) 15:00

### 1. 申込メールを送る

下記の事項をメール本文に記載して、申込受付期間に宛先までメールしてください。

※メールでの申し込みが困難な方は、表面の問い合わせ先までご連絡ください。

#### 【記載事項】

- ご利用者情報
  - 機関名(学校名・館名)
  - ご住所
  - 郵便番号
  - ご担当者名(ふりがな)
  - 電話番号
  - e-mail アドレス
- 授業・イベント等の実施予定月(2024年7月15日以降で設定ください)
  - 第一希望(年月)
  - 第二希望(年月)
- 実施方法・実施対象・人数・希望キット数・講師派遣の要否
  - 実施方法 ([A]のみ/[B]のみ/[A]/[B]併願から選択)
  - 対象年齢層(学年等)
  - 人数
  - 希望キット数(第一希望)
  - 希望キット数(第二希望)

※講師派遣を希望する場合はその理由

※2～6名で1キットは標準です。キット数には限りがあるため、最小の場合の希望数を第二希望として記載ください。  
※キットには、普及版とキッズ版があります。キットの種類は選択しませんが、
- 利用する教材など(該当するものを記載ください)  
生活(地域)/社会(文化財・世界文化遺産)/地理歴史(日本史)/特別活動(国際交流)  
/総合的な学習の時間/総合的な探求の時間/ワークショップ/研修等/その他(具体的に  
記載ください)
- 目的、ご要望など(これまでの学習内容、ねらいなど具体的に記入ください)

#### 【申込先】

奈良文化財研究所 研究推進支援部 総務課 広報企画係  
koho\_nabunken@nich.go.jp

### 2. 申込の受付のご連絡

申込メールの到着について、研究所からメールにて3営業日以内にご返信します。

### 3. 実施可否のご案内 (予約完了)

実施が可能な場合は、「かりうちアウトリーチプログラム予約証」を7月1日(月)までにメールにてお送りします。

※申し込み多数の場合は、抽選となりますので予めご了承ください。

### 4. 使用キットが届く

かりうちキットを指定個数分お送りします。(キットの送付時期は採択時にお知らせします。)  
送料は原則として弊所が負担します。

到着後は、必ずし内容物一式の状態をご確認いただき、同梱の受領証をご返送ください。

### 5. 事前打ち合わせ (講師派遣の場合)

採択後すみやかに講師担当と、学習内容、当日の流れについて電話・メールなどで打ち合わせを行います。

### 6. プログラムの実施

本ちらし末尾に示すホームページにリンクのある解説動画やスクリプトをご活用ください。

※動画2本の合計視聴時間は約25分です。※1試合の所用時間は10～15分です。

### 7. アンケートの返送

使用キット同梱の利用者アンケートを、プログラムの参加者の方にご記入いただき、取りまとめてご返送くださいますよう、お願いいたします。

「かりうち」について、もっと知りたい人は…

奈良文化財研究所ホームページ よみがえった古代のボードゲーム「かりうち」紹介ページにアクセス！  
かりうち遊び方解説動画(約11分)、かりうちの復元を紹介する動画(約14分)もあります。  
<https://www.nabunken.go.jp/research/kariuchi.html>

